
SATO Label Gallery TruePro

GalleryWatch

SATO International Pte Ltd.

简体中文

SI-040603-03 版本

版权所有 © 2004-2005 SATO International Pte Ltd
保留所有权利。

目录

1. 介绍	1-1
1.1 关于 GalleryWatch.....	1-1
1.2 关于本手册	1-1
1.2.1 本手册的表示方式	1-2
2. 参考	2-1
2.1 主窗口	2-1
2.2 “文件”菜单.....	2-2
2.2.1 新建.....	2-2
2.2.2 打开.....	2-2
2.2.3 保存.....	2-2
2.2.4 另存为	2-2
2.2.5 关闭.....	2-2
2.2.6 退出.....	2-3
2.3 “操作”菜单	2-3
2.3.1 开始/停止	2-3
2.3.2 添加触发器文件	2-3
2.3.3 添加触发器电子邮件	2-3
2.3.4 添加触发器 COM 端口	2-4
2.3.5 添加触发器 TCPIP	2-4
2.3.6 编辑触发器	2-4
2.3.7 删除触发器	2-24
2.4 “选项”菜单.....	2-24
2.4.1 首选项	2-24
2.5 “工具”菜单	2-26
2.6 “帮助”菜单.....	2-26
2.6.1 目录.....	2-26
2.6.2 网上的 Label Gallery	2-26
2.6.3 关于.....	2-26
2.6.4 缺少帮助主题	2-27
2.7 GalleryCommands	2-27

2.7.1 LABEL.....	2-27
2.7.2 LABELCLOSE.....	2-28
2.7.3 SET.....	2-29
2.7.4 COMMENT.....	2-29
2.7.5 PRINT.....	2-29
2.7.6 PORT.....	2-307
2.7.7 PRINTER.....	2-30
2.7.8 PRINTJOBNAME.....	2-30
2.7.9 LOGIN.....	2-30
2.7.10 RETURN.....	2-30
2.7.11 QUIT.....	2-31
2.7.12 MESSAGEBOX.....	2-31
2.7.13 CREATEFILE.....	2-31
2.7.14 DELETEFILE.....	2-31
2.7.15 SESSIONSTART.....	2-31
2.7.16 SESSIONPRINT.....	2-32
2.7.17 SESSIONEND.....	2-32
2.7.18 OEMTOANSI.....	2-32
2.7.19 SETDATABASE.....	2-32
2.7.20 SETTABLE.....	2-33
2.8 命令行参数.....	2-33

3. 术语表

3-A

1. 介绍

1.1 关于 GalleryWatch

GalleryWatch 是 Label Gallery TruePro 软件包的一部分，用来以 WYSIWYG（所见即所得）方式创建和打印标签。 GalleryWatch 标签生产过程可以与某些特定事件通讯和同步。 如果一个或多个这类事件发生，则触发预先定义的操作。

GalleryWatch 能够：

- 当出现触发器文件、接收到电子邮件信息、串口活动或 TCP/IP 套接字连接时运行和操作 Label Gallery。 这些活动称为触发事件。
- 在触发事件（加载、打印标签、通过 JOB 文件发送命令、设置变量等）发生时，将 GalleryCommands 发送至 Label Gallery。
- 监视多达 50 个具有特殊操作的不同事件。
- 在事件发生时操作文件。
- 定时检查新文件或其它任何事件，时间间隔可以从 1 秒直至 9999 分钟。

1.2 关于本手册

本用户手册只有一章：参考，介绍本程序的各个选项和对话框。

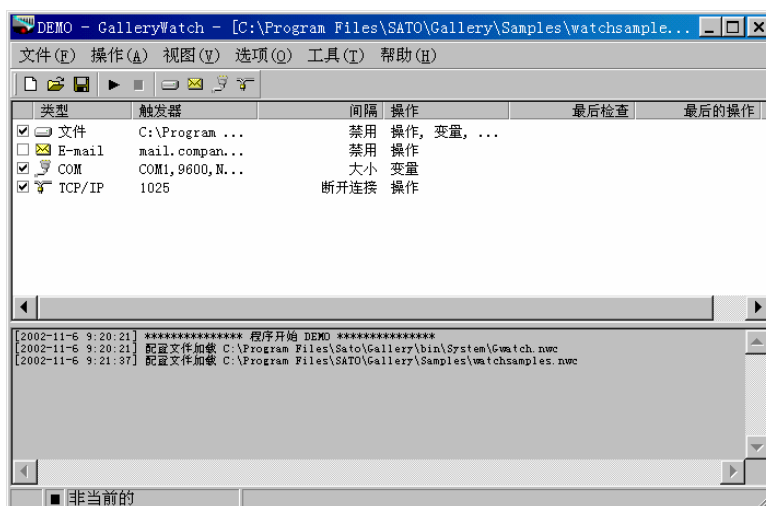
1.2.1 本手册的表示方式

- 黑体字表示菜单、按钮和其它“可点击”对象的名称，例如**确定按钮**。
- 斜体字表示选项和确认操作，例如*只读*。
- 括号内的文字代表 PC 键盘的按键，例如 <Enter>。

2. 参考

2.1 主窗口

程序开始并正常运行后，您将会看到以下窗口：



GalleryWatch 主窗口

窗口的主要部分用来显示当前活动的触发事件及其属性。可以通过触发器名称左边的方框启用或禁用触发事件。

窗口底部是日志区。在这里显示已发生活动的说明。它可以用来检查发生了哪些事件，产生了哪些错误。有关 GalleryWatch 活动的其它信息也在这里显示。

日志区下面是状态栏，用来显示 GalleryWatch 程序的常规信息。

主窗口顶部是菜单栏，包括按功能分类的全部命令菜单和可以通过图标快速访问大多数命令的快捷工具

栏。它可以移动并放置在屏幕的任意位置。您可以将它其停放在 GalleryWatch 主窗口内，也可以浮动在主窗口之外。

窗口的标题栏用来显示当前活动的配置文件。

2.2 “文件”菜单

GalleryWatch 的全部设置保存在扩展名为 .NWC 的配置文件内。您可以将不同设置分别保存在多个配置文件中。若要启用一个新的配置文件，只需使用文件 - 打开命令即可。GalleryWatch 会记住最后打开的 .NWC 文件，并在下次开始时自动打开这个文件。配置文件的名称还可以作为 GalleryWatch 可执行文件的命令行参数。

全部触发事件及其发生时需要执行的操作都保存在这些配置文件中。

2.2.1 新建

创建一个新的（空）配置文件。

2.2.2 打开

打开一个已经存在的配置文件，并激活该文件中的配置 - GalleryWatch 对触发事件的响应和处理。

2.2.3 保存

保存当前打开的配置文件。这个命令用来保存对配置文件所做的更改。

2.2.4 另存为

将当前打开的配置文件保存在其它文件内。

2.2.5 关闭

隐藏 GalleryWatch 的管理窗口。注意，GalleryWatch 会在后台继续运行，等待触发操作。

2.2.6 退出

退出 GalleryWatch。



2.3 “操作”菜单

2.3.1 开始/停止

这个命令用来开始或停止处理事件。如果选择停止，GalleryWatch 不再检查事件（例如文件更改、电子邮件、串口活动、TCP/IP 套接字监视），因而在事件发生时不会处理操作。这个命令相当于一个开关，用来打开或关闭 GalleryWatch，而无需关闭应用程序本身。

当事件处理被激活时，状态栏内的图标变为绿色，并且显示文字 *启用*。


关闭 GalleryWatch 应用程序时不会保存这个设置。GalleryWatch 总是处于运行模式以处理事件。

若要快速开始处理事件，可以单击快捷图标 ；或者单击快捷图标  停止处理。这两个快捷图标均位于工具栏内。

2.3.2 添加触发器文件

添加一个新的文件触发器事件。*编辑操作对话框*用来设置这个触发事件的各个选项。


有关设置文件触发器选项的详细信息，请参阅 *编辑操作对话框* 中的 *文件* 选项卡。

您也可以单击工具栏上的快捷图标  执行这个命令。

2.3.3 添加触发器电子邮件

添加一个新的电子邮件触发器事件。*编辑操作对话框*用来设置这个触发事件的各个选项。


有关设置电子邮件触发器选项的详细信息，请参阅 *编辑操作对话框* 中的 *电子邮件* 选项卡。

您也可以单击工具栏上的快捷图标  执行这个命令。

2.3.4 添加触发器 COM 端口

添加一个新的 COM 端口触发器事件。 *编辑操作对话框* 用来设置这个触发事件的各个选项。


有关设置 COM 端口触发器选项的详细信息，请参阅 *编辑操作对话框* 中的 *COM 端口* 选项卡。

您也可以单击工具栏上的快捷图标  执行这个命令。

2.3.5 添加触发器 TCPIP

添加一个新的 TCP/IP 触发器事件。 *编辑操作对话框* 用来设置这个触发事件的各个选项。

有关设置 TCP/IP 触发器选项的详细信息，请参阅 *编辑操作对话框* 中的 *TCP/IP* 选项卡。

您也可以单击工具栏上的快捷图标  执行这个命令。

2.3.6 编辑触发器

编辑当前选择的触发器。若要快速显示事件属性，您可以在主窗口中双击事件名称。

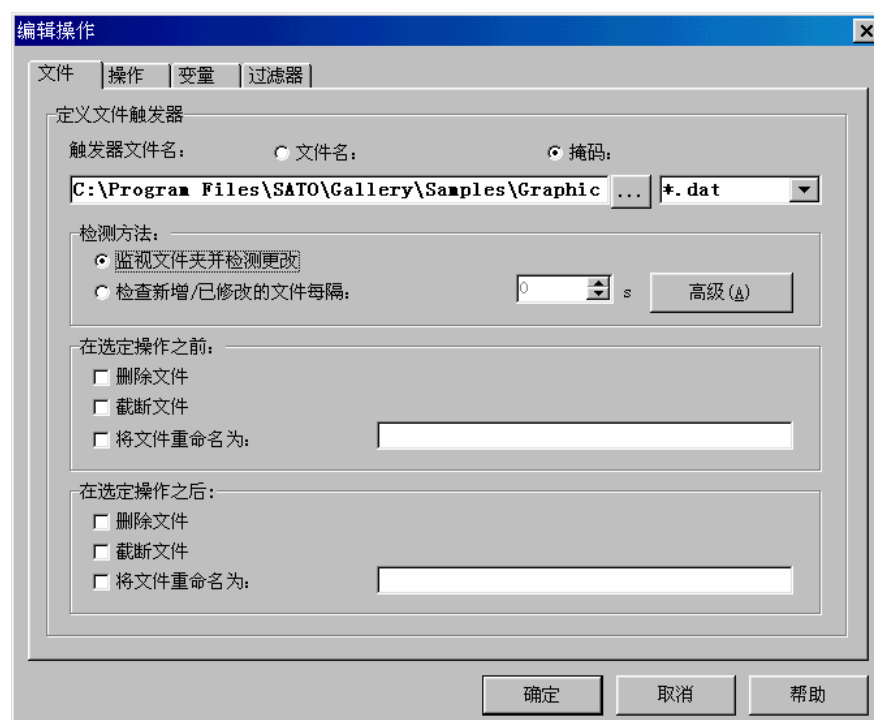
用来编辑触发器设置的对话框有多个选项卡，某些适用于全部触发器，某些则只适用于当前选择的触发器类型。通常，第一个选项卡只适用于选定的触发器，而其余三个则适用于全部触发器。

当您添加新触发事件时，也会显示这个对话框。

“文件”选项卡

这个选项卡包含文件触发器事件用到的选项。当指定的文件发生变化时（如文件的修改时间发生变化），将会触发文件触发器事件。例如，可以使用这类事件使标签生产与连接在网络上的非 Windows 操作系统的计算机保持同步。当该计算机上的用户需要打印标签时，网络磁盘上的某些文件会发生变

化。GalleryWatch 会监视这个文件，并开始制作标签。这个位于网络上的文件不仅可以用来触发标签生产，同时还可以直接保存标签使用的数据。



编辑操作：“文件”选项卡

可为文件触发器事件设置的选项包括：

文件触发器：在这里输入被监视文件的完整路径。当这个文件发生改变时，便启动文件触发器事件，执行相应操作。其它选项用来监视整个触发器目录内指定扩展名的文件。一些常用文件扩展名已在 GalleryWatch 中预先定义，您也可以输入其它任何文件遮罩。

检测方法

GalleryWatch 使用两种方法检测触发器文件是否发生变化。如果选择第一种方法 - **监视文件夹并检测更改**，则 Windows 操作系统自己监视文件变化情况并通知 GalleryWatch。这种方法处理时间短，反应迅速，因此是首选方法。但是它只适用于触发器文件位于 Windows 操作系统能够控制的磁盘上。如果触发器文件位于 UNIX 或 NetWare 机器上，则这种方法无法检测文件变化。这时可以使用第二种方法 - **检查新增/已修改的文件每隔...秒**。这时每隔 n 秒检查

一次触发器文件，如果检测到文件发生变化则执行相应操作。

如果不能确定使用何种方法，则先试第一种方法，如果无效再使用第二种。

高级：您可以在这里设置检测方法的高级设置。

高级

您可以在这里设置检测方法的高级设置。

触发器文件需要写入权限：您必需有写入触发器文件的权限。如果触发操作在事件发生后删除了触发器文件，您需要有读/写触发器文件的权限。

忽略空的触发器文件：当触发器文件为空时（文件大小为 0 字节），将不会触发操作。当触发器文件同时包含打印标签所用到的实际数据会用到这个功能。如果文件为空，它可能不包含任何数据，因而不必触发标签生产。

在选定操作之前

您可以在这里指定在处理操作以前对触发器文件进行的操作。这可以用来通知其它应用程序或 GalleryWatch 中的其它触发器标签生产已经开始。

您可以 **删除**、**截断**（清空触发器文件使其大小为 0 字节）或 **重新命名** 触发器文件。

在选定操作之后

您可以在这里指定操作完成以后对触发器文件进行的操作。这可以用来通知其它应用程序或 GalleryWatch 中的其它触发器标签生产已经完成。

您可以 **删除**、**截断**（清空触发器文件使其大小为 0 字节）或 **重新命名** 触发器文件。

请参阅：

[操作选项卡](#)

[变量选项卡](#)

[过滤器选项卡](#)

高级

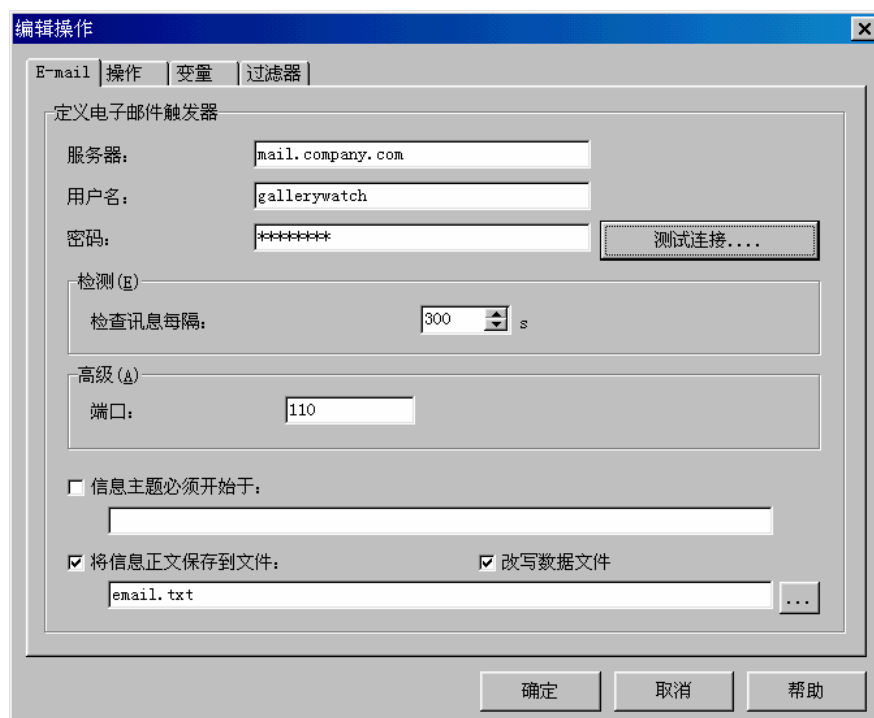
您可以在这里设置检测方法的高级设置。

触发器文件需要写入权限：您必需有写入触发器文件的权限。如果触发操作在事件发生后删除了触发器文件，您需要有读/写触发器文件的权限。

忽略空的触发器文件：当触发器文件为空时（文件大小为 0 字节），将不会触发操作。当触发器文件同时包含打印标签所用到的实际数据会用到这个功能。如果文件为空，它可能不包含任何数据，因而不必触发标签生产。

“电子邮件”选项卡

这个选项卡包含电子邮件触发器事件用到的选项。当接收到电子邮件时会触发电子邮件事件，并执行预先定义的操作。您可以限定能够触发事件的电子邮件主题。如果接收到的电子邮件主题与在**信息主题必须开始于**字段中输入的相同，则触发操作；否则不触发。



编辑操作：“电子邮件”选项卡

首先您指定要监视的电子邮件账号。只支持标准的 POP3 电子邮件账号。如果不了解这些设置, 请与系统管理员联系以获得帮助。

服务器: 输入电子邮件的服务器名或 IP 地址。

用户名: 输入电子邮件账号名称 (用户名)。

密码: 输入账号密码。

检查讯息每隔: 指定检查新邮件的时间间隔。当检测到新邮件时, 事件发生。

端口: 指定 POP3 服务器的端口号。POP3 服务器通常使用 110 端口。如果您的服务器使用其它端口, 在这里输入端口号。

测试连接按钮用来检查与指定电子邮件账号的连接。它会给出一个报告, 显示账号或邮件服务器是否存在或者密码是否正确。

信息主题必须开始于: 只有当电子邮件主题的起始字符串等于在这里指定的字符串时, 事件才会被触发。这样, 您可以使用现有电子邮件账号触发标签生产。选择不常收到的字符串作为主题, 然后启用该选项。

将信息正文保存到文件: 如果选择该选项, 则将信息正文保存到指定文件。这个文件可以包含打印标签所需的数据, 供 Label Gallery 使用。还可以在文件中包含 Gallery Commands 以控制标签打印过程。

请参阅:

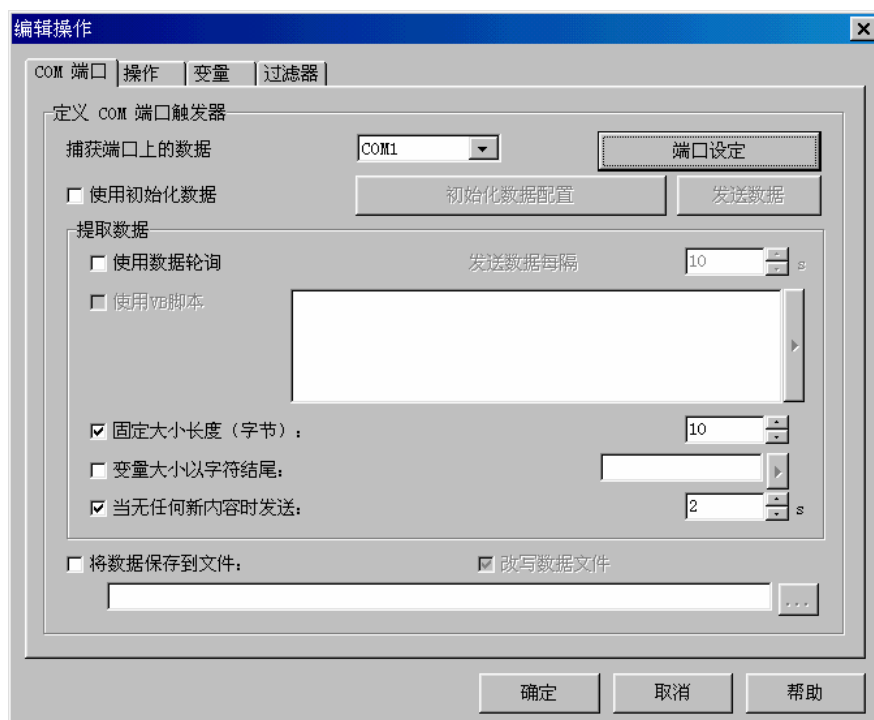
[操作选项卡](#)

[变量选项卡](#)

[过滤器选项卡](#)

“COM 端口”选项卡

这个选项卡包含 COM 端口触发器事件用到的选项。当串口接收到数据时, 就执行预先定义的操作。



编辑操作：“COM 端口”选项卡

设置 COM 端口事件的选项如下：

捕获端口上的数据：在这里指定要用到的串口。您必须正确指定**端口设置**，例如波特率、奇偶校验、软件流程控制、数据位、停止位和硬件流程控制等。

若要正确设置通讯参数，请参阅串行通讯设备文档。

提取数据选项用来定义触发事件的字符序列。

固定长度大小 (字节)：如果选择该选项，则串口每接收 N 个字符触发一次事件。

变量大小以字符结尾：串口每接收到指定的字符序列时触发一次事件。若要使用特殊字符，可以在井号 (#) 后面加上该字符的十六进制 ASCII 代码。您还可以使用插入符号 (^) 代表换码符 (ESC, 27)。若要输入 # 或 ^，连续输入两次 (## 或 ^^) 即可。

当无任何新内容时发送：这时，事件的触发条件是在接收到最后一个字符以后的一定时间内没有接收到任何新字符。

实例：假设串口 (COM) 接收到一个字符。然后串口活动停止。10 秒后 (或任意指定时间)，事件被触

发。若要再次触发事件，首先必须接收到某些字符，在接收到最后一个字符 10 秒后，事件被触发。

将数据保存到文件：如果选择这选项，则将 COM 端口接收到的全部数据会保存到文件。事件发生时，可以保存通过串口传送数据的历史记录。操作执行以后，这个文件的内容将被删除。该文件可以用来存储在两个事件之间接收到的字符。

请参阅：

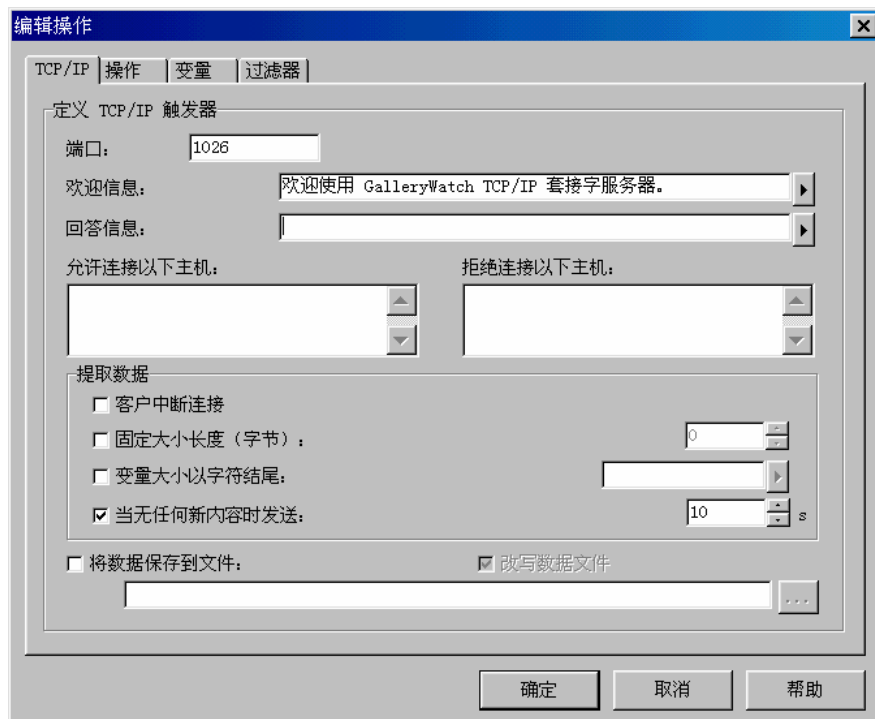
操作选项卡

变量选项卡

过滤器选项卡

“TCP/IP 套接字”选项卡

这个选项卡包含 TCP/IP 套接字触发器事件用到的选项。当 TCP/IP 套接字接收到数据时，就执行预先定义的操作。



编辑操作：TCP/IP 套接字

设置 TCP/IP 参数以正确开始套接字监视。唯一的强制性设置是 GalleryWatch 所监听的**端口**。当客户机连接至 TCP/IP 服务器时，**欢迎信息**会显示。当接收到命令时，便向客户机传送**回答信息**。

TCP/IP 服务器可以设置为 *允许* 某些 TCP/IP 主机连接，而 *拒绝* 另外一些 TCP/IP 主机的连接。

提取数据 选项用来定义触发事件的字符序列。

客户中断连接：如果选择该选项，则当客户中断与 TCP/IP 服务器的连接时触发事件。

固定长度大小 (字节)：每当套接字接收到指定长度的数据时事件被触发。

变量大小以字符结尾：每当接收到的数据包含指定的字符序列时触发一次事件。

当无任何新内容时发送：这时，事件的触发条件是在接收到最后一个字符以后的一定时间内没有接收到任何新字符。

将数据保存到文件：如果选择该选项，则将 TCP/IP 套接字接收到的全部数据保存到文件。事件发生时，可以保存通过串口传送数据的历史记录。操作执行以后，这个文件的内容将被删除。该文件可以用来存储从两个事件之间接收到的字符。

请参阅：

[操作选项卡](#)

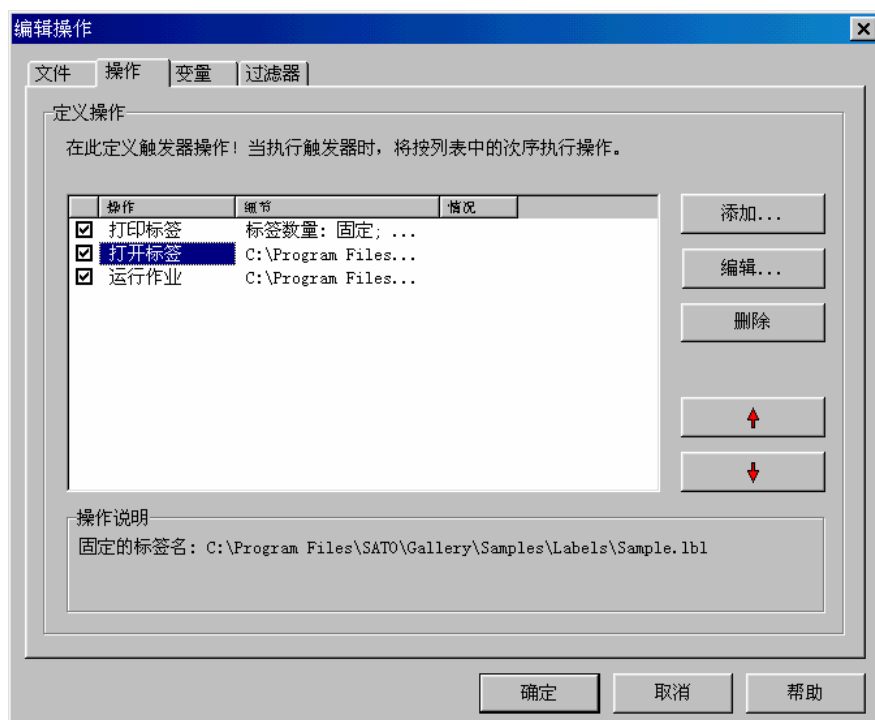
[变量选项卡](#)

[过滤器选项卡](#)

“操作”选项卡

在这里指定事件被触发时执行的操作。您可以在这个对话框中选择被触发的操作。从对话框左边的列表中选择操作，在右边指定其选项。

注意，不同操作具有不同选项。



编辑操作：“操作”选项卡

设置打印机 操作

选择不同的打印机打印标签。这一设置将会覆盖标签上直接设置的打印机。您可以使用固定的打印机名称（从系统安装的打印机列表中选择），或者使用代表打印机名称的变量。这个操作可以在多个打印机上打印同一标签文件，而无需更改标签文件。

发送自定义 命令操作

您可以在 *自定义命令* 备注字段中输入辅助的 GalleryCommands。单击按钮将这些命令发送至 Label Gallery。在发送任何自定义命令以前，Label Gallery 已经将所选标签加载完毕。

您可以在命令中包含变量。只需键入变量名，并在它的前面加上冒号（例如，:[variable]）。单击按钮执行操作时，将会使用变量的值。

您可以在备注字段输入自定义命令。在这里可以输入一些简单的脚本。如需构建更为复杂的脚本，单击 *编辑* 按

钮开始“表达式生成器”。

有关使用 GalleryCommands 的详细信息，请参阅 Label Gallery 联机帮助或文档。

打印标签操作

这个操作用来打印附加至表单的标签。有时可能需要选择打印数量。

- 如果选择的是**固定**选项按钮，则在编辑字段输入要打印的标签数。
- 如果选择的是**无限制**，则打印当前打印机所支持的最大数。注意不要形成无限循环，导致标签生产无法停止。这个选项通常用于数据库文件，“无限制”会被解释为：打印整个数据库。
- 如果选择**变量数量**，则使用标签上的变量字段（提示变量或数据库变量）设置打印标签的数量。这通常由数据库中的某些字段完成，从而实现半自动打印。
- 如果选择**从变量**选项，则由所选变量的值定义要打印的标签数。
 - 如果需要，您也可以输入要跳过的标签数。这个参数同样具有**固定**和**从变量**两个选项。如果要在已打印有标签的纸张上打印标签（通常是激光打印机和喷墨打印机），会用到这个功能。

执行作业操作

运行指定的 JOB 文件。您可以设置固定的 JOB 名称，或由变量进行定义。JOB 文件是含有 GalleryCommands 以控制 Label Gallery 的纯文本文件。这个选项与上面的**发送自定义命令**十分相似，唯一区别在于它使用预先生成的含有 GalleryCommands 的文本文件。

件。请参阅在文件夹 Samples\Labels 中 JOB 文件的实例。

设置变量操作

为所选变量设置变量值。

打开文档/程序操作

单击按钮时执行指定的程序。它应该包含可执行程序（扩展名为 .EXE）的路径和文件名。您也可以使用含有所选程序完整路径和文件名的变量。如果只输入与应用程序相关的文档名而没有输入可执行文件名，则这个操作不会产生任何结果。例如，如果要打开 MS Word 文档 SAMPLE.DOC，只输入 SAMPLE.DOC 作为程序名是不够的。应该输入应用程序的完整名称，并且提供文档名作为参数。在全部文本两端加上括号。正确的命令应该这样书写：“C:\Program Files\Microsoft Office\Office\Winword.exe C:\My Documents\SAMPLE.DOC”。

打开标签操作

打开由 Label Gallery Plus 创建的标签文件。

关闭标签操作

关闭“打开标签”命令打开的标签。GalleryWatch 可以同时打开多个标签。推荐您在任何时候保持标签的打开状态。这有利于加快打印速度和优化打印（因为只使用一个打印会话）。当退出 GalleryWatch 时，将自动关闭全部打开的标签。

“变量”选项卡

这个选项卡用来定义操作用到的变量。变量有三种类型：



在标签文件中定义的提示变量。

GalleryWatch 从标签文件读取并在列表中显示这些变量。



在标签文件中定义的数据库变量。

GalleryWatch 从标签文件读取并在列表中显示这些变量。



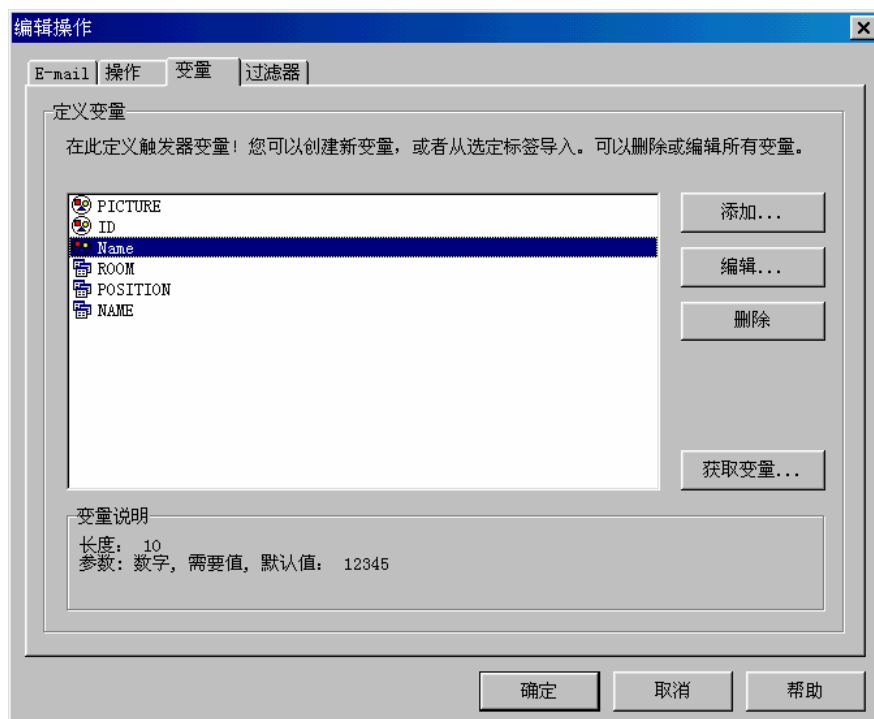
在 GalleryWatch 中定义的变量。

这些是 GalleryWatch 的局部变量，不出现在标签文件中。这些变量可以与过滤功能一起使用。

GalleryWatch 预先定义了两个变量，且不能被删除。它们是：

- !FileName** 这个变量包含触发器当前操作所使用的触发器文件名。
- !LongFileName** 这个变量包含触发器当前操作所使用的触发器文件的完整路径和文件名。

当触发器不仅用来开始操作，还用来保存标签数据时，会用到这两个变量。同一个文件可以用来存储数据和触发操作。



编辑操作：“变量”选项卡

若要定义一个新的内部变量，单击**添加**按钮，新变量仅限于在当前 GalleryWatch 操作内部使用。内部变量用来从定义的过滤器中获取变量值。单击**编辑**来

更改所选变量的属性，或者单击 **删除** 将变量从列表中删除。

GalleryWatch 可以连接到 Label Gallery 定义的任意标签文件，并从中获取变量。单击 **获取变量** 按钮，然后选择适当的标签文件。

“过滤器”选项卡

当从触发器（文件、串口、电子邮件或 TCP/IP）接收到的数据不能直接用于标签时，过滤功能是非常有用的选项。使用过滤器可以提取实际需要的数据。接收到的数据通常具有以下格式：

无结构文件

文档分析过滤器

这个过滤器适用于没有结构的数据。报告文件或打印机数据流文件（含有打印机命令的文本文件）是典型代表。使用这个过滤器定义在接收到的数据中将其中一部分分配给变量。

有结构文件

文本数据库分析

这个过滤器适用于典型的文本数据库文件，文件中含有标签上的变量所需的数据。数据可以是固定长度，也可以由字符分隔。可以使用不同的分隔符（逗号、分号、制表符、自定义符号）作为字段界定符。

有结构文件

XML 数据库分析

这过滤器可用在以 XML 文件格式储存的数据。

注意，过滤器用到的数据由触发器提供。触发器的输出作为过滤器的输入。过滤器不一定要连接到文本文件，它们可以直接使用串口、电子邮件和 TCP/IP 的输出。

当启用过滤器功能时，被触发的操作使用输入数据的部分信息，提取正确的字段，并将结果赋予标签上的变量。

单击 **启用过滤器** 开始定义过滤器，然后选择适当的 **过滤器类型**。不同的过滤器类型会导致对话框上的内容不同。

- **文档分析**：如果输入数据包含重复部分，选择“文档”包含重复的数据，然后设置重复数据区的开始/停止位置。
- **文本数据库分析**：原始数据结构可以是 **固定**（字段宽度相同），也可以是 **分隔**（字段由在 **分隔符** 设置的字符分隔。制表符是预定义分隔符，也可以在“自定义”编辑字段输入其它任何字符。）。如果数据不是从第一行开始，可以设置 **开始导入行**。

将字段指定给变量 适用于全部过滤器类型，用来将数据字段映射至标签上的变量。如果尚未定义变量，首先必须在变量选项卡定义变量。单击 **添加按钮** 添加新的映射。单击 **编辑按钮** 修改现有变量的设置。单击 **删除按钮** 删除所选择的变量。**取得字段按钮** 只适用于文本数据库分析过滤器。它可以用来获取现有文本数据库的文本文件结构。如果输入数据与现有文本数据库的格式相同，则可以使用这个按钮进行字段定义。文本数据库向导会帮助您提取数据库的结构。

对话框底部显示所选变量的过滤器信息。在这里您可以了解这个变量的过滤器是如何定义的。

文档分析

这类过滤器用来从没有固定结构的数据源中获取字段。这类数据通常有两种类型：

报告文件 报告文件含有重复的半定义格式的数据。报告的标题和脚注部分通常是相同的，含有公司的相关信息（地址、电话、电子邮件等）。

若要设置报告文件的过滤器，首先需要

启用“文档”选项包含重复数据。单击设置按钮定义重复数据区。这样做的目的是限定过滤器搜索数据的范围。

通常一行重复数据代表一个标签的数据，因此将**可重复部分的行数**设置为 1。

定义了重复数据区以后关闭对话框，然后将输入数据中的字段映射至变量。

打印机命令文件

这类数据源完全没有固定结构，但通常知道字段位置或字段前后的字符。命令通常具有相同的语法，所不同的只是其参数，因此易于从数据流中识别出来。

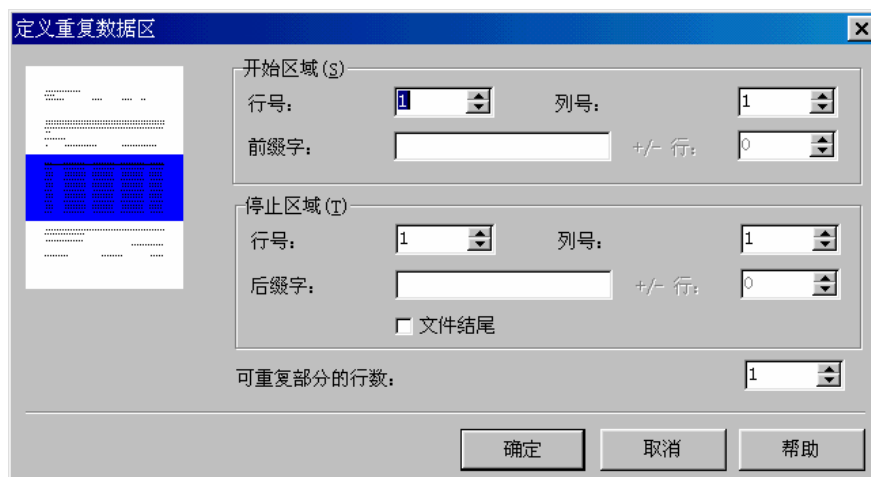
数据源中的多行数据通常代表标签数据，因此使用**可重复部分的行数**选项设置获取数据的行数。

然后直接将变量映射至字段。

请参阅：

[重复数据区](#)

重复数据区



定义重复数据区

您必须定义重复数据的起止位置，同时设置重复部分的行数。

您通常需要定义含有标签元素的行数。如果报告中的数据总是起止于某些特定的行/列，则可以使用**行**

号和**列号**定义其位置。这是最简单的情况。但是如果只知道行号而不知道列号，则需要使用**前缀字**寻找适当的值。如果前缀字需要占用多行，则可以设置需要偏移的行数（+/- 行）。

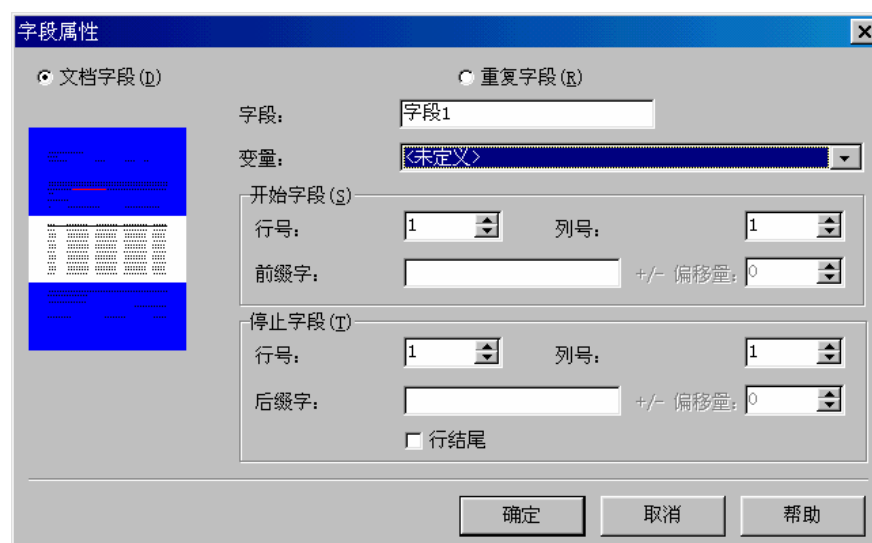
如果数据源脚注没有任何正式的结束标志，并且重复数据区的范围直达文件末尾，则选择**文件结尾**选项。

定义区域的起止位置涉及三个参数。行号、列号和前缀字。正确定义区域的起止位置只需两个参数即可。例如，如果知道数据在第 10 行开始，并且总是以 "Data #" 开始，则在**行号**输入 10，在**前缀字**输入 "Data #"，让**列号**保持其初始值 0。

如果每个重复项占据两行或两行以上，则在**可重复部分的行数**进行定义。在随后的映射文档变量至字段时，会用到这个设置对变量进行定义。

映射文档变量

这个对话框用来将输入数据中的字段映射至变量。



定义变量

在这个对话框中您必须选择提取数据的位置，并将结果赋给变量。

首先选择要使用的字段类型，**文档字段**或**重复字段**。只有将选项设置为文档包含重复数据（在前面的对话框中选择该选项），才能选择后者。

如果只使用文档字段，则触发器内的输入数据只能用于一个标签。如果使用重复变量，则重复数据区内的每一项内容均可同时在标签上使用。如果重复数据区包含 10 项内容，则它们既可以分别用于 10 个标签，也可以在同一标签上使用。这取决于“定义重复数据区”对话框的**可重复部分的行数**选项的设置。

文档变量和重复变量可以一起使用。文档变量在重复变量变化时保持不变，因此在全部标签中保持不变，而重复变量则在每项内容中各不相同。

选择了字段类型以后，连接字段和要赋值的变量。这个值随后被传递给 Label Gallery Plus 中的标签变量用来打印标签。

您须要为数据字段定义其在输入数据的起止位置。定义起止位置涉及三个参数。行号、列号和前缀字。要正确定义起止位置只需两个参数即可。无需更改第三个参数。例如，如果知道数据在第 10 行、第 14 列开始，则在**变量开始部分的行号**输入 10，**列号**输入 14，并让**前缀字**保持为空。如果知道数据有 7 个字符，则在**变量结束部分的行号**输入 10，**列数**输入 21。

重复这一步骤来设置全部字段。

注意，如果这个对话框中没有可用的变量，则需要先定义或从标签文件中导入变量。这一过程可以在变量选项卡中进行。

文本数据库分析

当触发器输入数据具有固定格式时使用这选项。数据类型结构可以是：

- **固定**：各个字段的宽度相同，或者
- **分隔**：使用字符分隔字段。

首先您必须定义类型结构，然后将变量映射至文本数据库字段。

如果触发器内的输入数据使用的是常用文本数据库结构，则可以使用**取得字段**按钮从系统内与输入触发器数据具有相同格式的文本文件中获取数据结构。这

个按钮可以当作定义字段的快捷方式使用。文本数据库向导可以帮助您提取数据库的结构。从等效文本数据库中获取的字段会显示在列表框内。将其与 GalleryWatch 中适当的变量相连。注意, 如果尚未在 GalleryWatch 中定义变量, 需要先定义或从标签文件中导入变量。这一过程可以在变量选项卡中进行。

映射文本数据库变量

如果输入触发器数据的结构不与系统内任何一个文本数据库文件相同, 则不能使用**取得字段**按钮获取文件结构。这时, 必须手动定义字段结构。

在组合框中选择适当的**变量**。如果是从现有文本文件中导入数据库结构, 会使用**字段名**选项。如果是手动定义数据结构, 您可以将其作为字段说明。

数据类型不同, 对话框中的内容也会有所不同。

注意, 如果这个对话框中没有可用的变量, 则需要先定义或从标签文件中导入变量。这一过程可以在变量选项卡中进行。

如果在定义与文本数据库的连接时选择的是“固定”数据类型, 则只有**固定数据类型**可用。您可以在这里设置字段的起始位置及其长度。起始位置是从一行开头算起的字符数。

如果在定义与文本数据库的连接时选择的是“分隔”数据类型, 则只有**数据范围类型**可用。选择要分配给变量的字段数。

XML 数据库分析

如果您的数据是以外部的 XML 文件来组织的话, 使用这个选项。

XML 定义可以使用**添加**、**编辑**、**删除**和**导航**按钮来手动创建。最简单的方法是读入和直接导入 XML 文件的结构。单击**获取结构**, 浏览所要的 XML 文件并打开它。数据结构将会显示在预览窗口。如果不需要任何更改, 单击**导入**按钮来完成导入程序。

使用箭头按钮来按所需调整数据结构。您只能上下移动在结构内同等级的数据类型。

如果您从外部文件导入 XML 结构，而标签上不需要所有的字段，可以检视结构。使用 **删除** 按钮来移除不需要的字段。您不需要显示整个 XML 结构。数据还收藏在外部文件，仅需预览结构。

一旦定义好结构，您需要将 XML 数据类型映射到变量。选择标签上所需的每个字段，单击编辑按钮并创建关联至适当的变量。如果尚未定义变量，首先必须在变量选项卡定义变量。

提供重复数据的数据类型必须定义为重复元素。只有这数据类型能标记为重复块，这是一个确保重复元素的属性。

一旦定义好结构及映射好变量，即可测试过滤器的功效。单击 **确认定义** 按钮来打开一些 XML 数据文件来验证过滤器。这按钮将模拟过滤器的操作。功能相同于触发操作，但不会打印标签，而是显示有数据值（将会打印在标签上）的对话框。

如果要储存定义好的数据结构，以便往后使用或让其他触发器使用，单击 **保存** 按钮。定义好的结构将另存为一个 XML 文件。注意，XML 文件只包含在 GalleryWatch 里定义的过滤器结构。文件中不会保存任何数据。

要检索储存的过滤器结构，单击 **加载** 按钮。

更多：

XML 字段属性

XML 字段属性

要为 XML 结构定义新字段，必须定义以下属性。

字段名。 输入字段名以便容易辨识其内容及能与其他字段辨别。

字段类型。 可以是以下列表中的一种类型。

元素 这数据类型是 XML 定义中的基本语法。每个元素可以包含一个数据（也可作为属性）或包含子字段（从元素构建、重复元素或属性）的额外结构。

重复元素 这数据类型可以拥有与普通元素相同的语法，并有相同用法。但必须作为重复数据使用。只有数据结构定义为重复元素可以标记为重复块并以此使用。

此类型定义字段为在元素重复一级以上的字段。

属性 这数据类型包含字段值。它是最小的数据类型，并不能再分割为小部分。

变量。 这是在标签上或 GalleryWatch 应用程序内定义的变量。它会从储存在 XML 文件中所选字段获取数值。

作为重复块使用元素。 勾选这选项来定义当前字段为重复块。重复块是一种数据结构，可为元素提供多过 1 个记录的组块。这字段可说是一种包含更多子字段的节点。想象您有一个含有同事通讯数据的 XML 文件。每个同时可能有多过一个地址（住家、办公...）。地址元素可包含子字段如街道、地区、邮区和国家。如果您要使用朋友的名字与所关联的地址，这元素必须指定为重复块。如地址元素未定义为重复块，仅会使用第一个数据值。

错误选项卡

当从 GalleryWatch 打印服务器打印标签时出现一些错误，您可以中断错误事件，而触发这操作的数据可保存下来作为以后之用。数据是从应用程序接收的格式保存的。数据的源点并不重要，它可以是任何可用的触发器。

出现错误的原因可能有很多：打印机没有纸、与打印机的连接有问题、错误的指定给变量或条码等等。

保存好的数据可以用作以后重新打印标签或调试用途来找出是否有标签变量使用错误的错误。

勾选 **启用错误事件** 选项来启动监视错误事件。您可以使用一个固定的文件名，这文件将会在每个错误出现

是被改写。或是单击 **高级** 按钮，指定在每次出现错误时的可变动文件名。

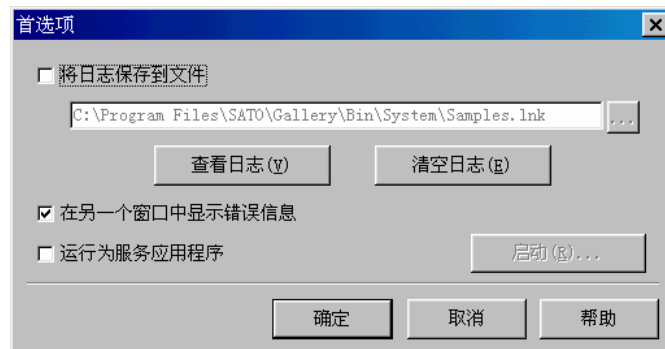
2.3.7 删除触发器

删除当前选择的触发器。与这触发器有关的全部数据和操作将会丢失。

2.4 “选项”菜单

2.4.1 首选项

GalleryWatch 活动可以保存在文件内，或仅将其显示在主窗口中。



“选项”对话框

如果选择 **将日志保存到文件**，则将活动报告添加到指定文件的末尾。需要注意的是，这个文件会随时间的推移变得十分巨大，因此建议定期检查和删除该文件。

选项**查看日志**让您用来查看日志文件。通常用记事本打开日志文件。如果文件过大，则用写字板打开。

选项**清空日志**用来删除日志文件。

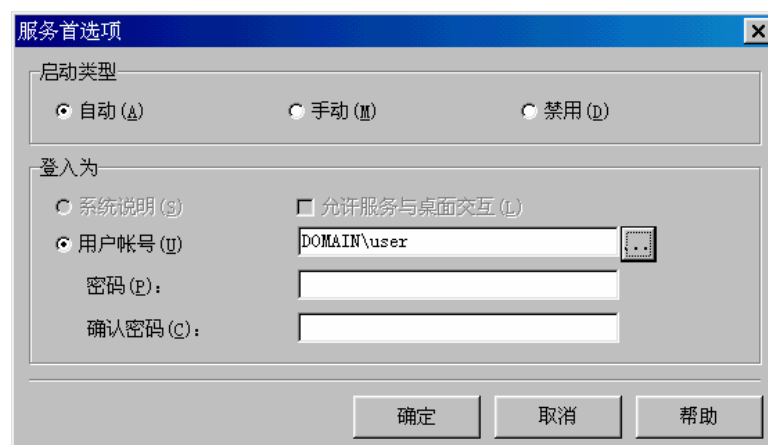
如果选择了**在另一个窗口中显示错误信息**，则会弹出一个新窗口用来显示重复数据的错误信息。您需要对这个信息进行确认以继续使用 GalleryWatch。这些信息通常显示在日志区，因此当 GalleryWatch 窗口最小化时看不到它们。

如果选择**运行为服务应用程序**选项，则 GalleryWatch 可以作为服务程序在后台运行。这意味着即使没有

用户登录，仍会在计算机上启动 GalleryWatch。这时可以获得全部未连接的标签打印。GalleryWatch 可以随 Windows 操作系统一起启动。注意，这个选项仅适用于 Windows NT、2000 和 XP。Windows 95、98 和 ME 不支持真正的后台服务应用程序。您可以单击 **启动** 按钮来设置 GalleryWatch 作为服务程序运行时用到的其它高级选项。这时会打开服务首选项对话框。

注意，如果您将 GalleryWatch 作为服务程序运行并且使用 .JOB 文件，就必须使用 UNC 代替驱动器映射（例如，使用 LABEL "\\SERVER\MY LABELS\LABEL.LBL"，而不是 "G:\MY LABELS\LABEL.LBL"）。

服务首选项



服务首选项

这个对话框用来定义 GalleryWatch 作为服务应用程序运行时的启动参数。其外观与 Windows 设置服务应用程序时的对话框相似。

启动类型确定 GalleryWatch 在下次启动 Windows 时的启动方式。

登入为用来设置 GalleryWatch 登录到系统的用户账号。可以使用域用户（语法为 DOMAIN\USERNAME）或本地用户（语法为 .\USERNAME） - 注意前面的句点和反斜杠。

单击省略号按钮 (...) 浏览能够登录到系统的本地用户或域用户。

在系统控制台可以控制 GalleryWatch。您可以从系统控制台或直接从 GalleryWatch（注意，处于服务模式时开始和停止的图标有所不同）开始/停止服务。

2.5 “工具”菜单

在这个菜单中，您可以快速启动 Label Gallery TruePro 中的其它程序。

Label Gallery

启动 Label Gallery - 设计和打印标签的程序。

GalleryForm

启动 GalleryForm - 自定义用户输入表单设计器

GalleryData

启动 GalleryData - 数据库管理器和编辑器

GalleryMemMaster

启动 GalleryMemMaster - 打印机内存卡管理器

2.6 “帮助”菜单

2.6.1 目录

一个对话框会打开，向您介绍如何使用帮助。如果是第一次使用帮助，建议您仔细阅读这些信息。

2.6.2 网上的 Label Gallery

在当前的网页浏览器中打开 Label Gallery 网站 (www.satoworldwide.com)。

2.6.3 关于

打开含有程序标题图片、关于信息和序列号等内容的对话框。

2.6.4 缺少帮助主题

联机帮助中没有与当前选定请求相关的帮助主题。您可以不断升级帮助文件，并且从因特网下载 Label Gallery 的最新版本。

请访问 Label Gallery 网站

<http://www.satoworldwide.com> 对 Label Gallery 进行升级。

2.7 GalleryCommands

您可以使用 GalleryCommands 从支持 DDE 的其它程序控制 Label Gallery。这时是 GalleryWatch。

例如：

```
LABEL "C:\LABELS\LABEL1.LBL"  
SET Title = "Some string"  
SET BarCode = "123456789012"  
PRINT 10  
FILECLOSE
```

加载文件 C:\LABELS\LABEL1.LBL 中的标签，将变量值设置为 "Some string"，将条码值设置为 "123456789012"，打印 10 个标签，然后关闭标签文件。

Label Gallery 支持以下 GalleryCommands：

2.7.1 LABEL

```
LABEL <name_of_the_file>
```

这个命令用来打开正在工作的标签。如果标签已经打开，则程序使用这个标签。建议在文件名前面加上完整的路径。

注意，如果变量值包含空格或逗号，则必须在完整路径的两端加上引号（例如 LABEL "C:\Program Files\Sato\Gallery\Labels\sample3.lbl"）。

如果在 GalleryWatch 处于服务模式时使用 LABEL 命令，则使用 UNC 代替所映射的驱动器（例如，LABEL "\\SERVER\MY LABELS\LABEL.LBL"，而不是 "G:\MY LABELS\LABEL.LBL"）。

2.7.2 LABELCLOSE

LABELCLOSE

这个命令用来关闭当前活动的标签。Label Gallery 保持打开状态。

这个命令与 FILECLOSE 命令的作用相同。

2.7.3 SET

```
SET name=value_of_the_variable,  
[,step[, quantity_of_repetition]]
```

name 表示标签上定义的变量名。如果变量不在标签上,则会发生错误。Step 和

Quantity_of_repetition 是可选参数。这两个参数用来指定变量的增量和标签的数量。

如果变量值含有空格或逗号,则必须在其两端加上引号。

2.7.4 COMMENT

```
;
```

在开发程序代码或脚本时,建议您为命令加上注释。当过一段时间以后重新阅读脚本时,这些注释有助于理解脚本的功能。

以分号 (;) 作为一行的开始。分号后面的字符被视作脚本的注释,不被 Label Gallery 执行。

2.7.5 PRINT

```
PRINT quantity[, skip]
```

命令 Print 开始打印。第一个参数是打印标签的数量,它可以是数字,也可以是以下字符:

- VARIABLE
- UNLIMITED

前者表示打印数量由变量(由其中一个变量设置数量)决定,后者表示打印数量没有限制(例如打印整个数据库中的标签)。

第二个参数代表在打印第一个标签之前所忽略的标签数。当页面已经打印有一部分标签时可以使用这个参数。通过这个参数,可以将标签打印到页面的剩余部分。

2.7.6 PORT

PORT <port_name>

这个命令用来覆盖打印机的端口名称。下一个 PRINT 命令将打印到指定端口。

在将标签打印到文件时通常使用这个命令。这时，在使用 PRINT 命令之前必须在参数 port_name 中指定文件名。

2.7.7 PRINTER

PRINTER <printer_name>

PRINT 命令通常使用标签文件中指定的打印机打印标签。通过这个命令，您可以使用其它打印机打印标签。

如果打印机名称含有空格，必须在其两端加上引号。

2.7.8 PRINTJOBNAME

PRINTJOBNAME <job_name>

当使用 PRINT 命令打印时，这个命令用来指定打印管理程序用到的打印工作名称。打印结束后，名称回到正常状态。

如果变量值含有空格或逗号，必须在其两端加上引号（例如 PRINTJOBNAME "Label for printing"）。

2.7.9 LOGIN

LOGIN <username>

登录 Label Gallery 程序。在需要登录 Label Gallery 时会执行这一过程。

注意：这是一个 DDE 命令，不能用于 JOB 文件。

2.7.10 RETURN

这个命令用来在打印结束后返回 Label Gallery 程序。

2.7.11 QUIT

这个命令用来在打印结束后退出 Label Gallery 程序。应用程序会关闭。

2.7.12 MESSAGEBOX

```
MESSAGEBOX message [, caption]
```

打印信息。第二个参数代表信息对话框的标题。

如果变量值包含空格或逗号，必须在其两端加上引号（例如 MESSAGEBOX "Insert labels in printer", Warning）。

2.7.13 CREATEFILE

```
CREATEFILE <name_of_the_file>
```

这个命令用来创建含有 Label Gallery 内容的文件。

创建或删除文件的目的是在打印结束时通知客户应用程序。

以从文件打印为例。首先，应用程序将标签的各种数据放入特定的文件内。现在，Label Gallery 被激活并且开始打印。为了通知应用程序打印进程已经结束，可以在结束时删除文件。这样，应用程序认为可以开始一个新的工作。

2.7.14 DELETEFILE

```
DELETEFILE <name_of_the_file>
```

这个命令用来删除文件。

请参阅：

[CREATEFILE](#)

2.7.15 SESSIONSTART

这三个命令（SessionStart、SessionPrint 和 SessionEnd）一起使用。如果只使用 SessionPrint 命令，则每次向打印机发送一个完整的数据流。如果要多个打印命令放入同一数据流当中，可以在命令 SessionStart 后面加上任意多

个 SessionPrint 命令，并以 SessionEnd 结束。除非执行 SessionEnd 命令，否则数据流不会结束。这些命令通过 GalleryCommands 优化打印进程，从而避免为每个打印进程创建一个完整的数据流。

2.7.16 SESSIONPRINT

SESSIONPRINT quantity [, skip]

这个函数用来将数据流发送至打印机。您可以使用多个 SessionPrint 命令，并将其放入同一数据流中。除非执行 SessionEnd 命令，否则数据流不会结束。参数 quantity 和 skip 的含义与 PRINT 命令相应参数相同。

2.7.17 SESSIONEND

这个函数用来关闭数据流。

2.7.18 OEMTOANSI

OEMTOANSI ON|OFF

这个命令与命令 SET 一起使用。它把命令 SET 后面的文本放入正确的代码页，从而使变量能够分配到正确的值。

在 .JOB 文件中使用这个 GalleryCommand 并将值放在 SET 命令后面适当的位置，则会在打印标签时将正确的值传递给 Label Gallery。

2.7.19 SETDATABASE

SETDATABASE <database_name> = <value>

database_name 在程序中定义的当前使用数据库名称

value 用作数据源的新表格名称

这个命令让用户可以使用其它数据库，而不仅限于与在设计标签时连接至标签文件的数据库。

这些额外的数据库只能用于打印标签，标签文件仍然与原来的数据库相连。

2.7.20 SETTABLE

SETTABLE <table_name> = <value>

table_name 在程序中定义的当前使用表格名称

value 用作数据源的新表格名称

这个命令让用户可以使用其它表格，而不仅限于与在设计标签时连接至标签文件的表格。

这些额外的数据库表格只能用于打印标签，标签文件仍然与原来的表格相连。

新的数据库表格应该与原始表格具有相同的类型。例如，不能将表格从 dBase 变为 Paradox。新表格的结构必须与原始表格一致。

表格可以来自与标签连接的数据库，也可以来自完全不同的数据库。

欲知有关 GalleryCommands 的详细信息，请参阅 Label Gallery 文档或帮助文件。

2.8 命令行参数

命令行参数用来设置 GalleryWatch 开始时执行的命令。

参数应该附加在程序名后面，例如 C:\Program Files\SATO\Gallery\Bin\GWatch.exe <parameter>。

可用参数包括：

/START	启动时激活触发器
/STOP	启动时禁用触发器
M	在托盘而不是常规窗口开始程序
[configuration file]	使用其它配置文件代替默认设置，例如 C:\My Documents\GWatch.nwc
[labels directory]	设置标签文件所在的目录，例如 C:\My Documents\Labels

3. 术语表

触发事件

GalleryWatch 开始执行某项操作 - 如打印标签 - 之前必须发生的事件。事件有三种类型：文件、电子邮件和 COM 端口。

当指定的触发器文件被修改或创建时发生文件触发器事件；当接收到新电子邮件时发生电子邮件触发器事件；当计算机的通讯 (COM) 端口接收到数据时发生 COM 端口触发器事件。

JOB 文件

这是含有要执行的 Label Gallery 命令的无格式 ASCII 文本文件。JOB 文件通常用来打印一批标签。

触发器文件

GalleryWatch 监视触发器文件的修改时间和数据是否发生变化，如果其时间晚于最后执行的操作，则执行操作。更改文件时间和数据称为“接触文件”。

MS-DOS 命令是其中一种方式：REM>trigger_file.

DDE

动态数据交换 (Dynamic Data Exchange, DDE) - Windows 应用程序之间通讯协议。应用程序必须支持 DDE。通过 DDE 命令，可以在一个应用程序 (例如 Microsoft Access) 中控制另一个应用程序 (例如 Label Gallery)。