

# GalleryForm



# Table Of Contents

简介 .....	1
关于本手册 .....	1
本手册的表示方式.....	1
欢迎使用 GalleryForm .....	1
<b>设置 GalleryForm 应用程序.....</b>	<b>3</b>
表单安全.....	3
锁定表单.....	3
用户界面.....	3
基本和高级用户界面.....	3
键盘快捷键.....	3
状态栏.....	4
工具栏.....	5
<b>设计表单 .....</b>	<b>7</b>
使用工具栏 .....	7
使用数据库工具栏.....	7
使用标准工具栏.....	7
使用文本工具栏 .....	8
使用工具栏 .....	8
使用转换工具栏.....	9
使用变量工具栏.....	9
如何使用对象.....	10
如何使用按钮 .....	10
<b>Index .....</b>	<b>13</b>



# 简介

---

## 关于本手册

用户手册由四个主要部分组成:

**介绍:** 本章将介绍 GalleryForm 软件。

**设置 GalleryForm 应用:** 学习如何设置和自定义软件首选项。

**设计表单:** 学习如何创建表单。在设计表单时, 您需要经常参考本章内容, 直至完全掌握这些命令。使用本章中的信息, 您可以非常迅速地有效使用软件。

**界面参考:** 本章节作了详细说明并解释了软件中使用的所有命令。

---

## 本手册的表示方式

**黑体字**表示菜单、按钮和其它“可点击”对象的名称, 例如**确定按钮**。

**斜体字**表示选项和确认操作, 例如**只读**。

括号内的文字代表 PC 键盘的按键, 例如 <Enter>。

变量位于两个方括号之间, 例如 [variable]。

---

## 欢迎使用 GalleryForm

GalleryForm 是创建用于输入数据和打印标签的表单的软件包。无需任何编程技术就可以使用 GalleryForm 简便地设计任何表单。GalleryForm 在 32 位 Microsoft Windows 操作系统下运行。

GalleryForm 的基本思想是简化在标签上输入变量数据的过程。首先您必须使用 Label Gallery 设计标签, 并且在标签中使用提示变量或数据库变量。然后使用 GalleryForm 创建简单的用户界面用来填写打印标签所需的变量数据。这样, 用户不会在无意中修改标签, 使数据输入工作得到简化。尽管用户看到的只是表单, 但打印标签的工作仍由 Label Gallery (使用 DDE) 完成。

表单的设计方法具有很好的用户友好性和灵活性。表单可以包括固定对象 (文本、图片)、可变对象 (编辑字段、备注字段) 和用来开始某种操作 (如打印或更改表单) 的操作按钮。

表单有两种模式: 设计模式和运行模式。在设计模式可以创建和设计表单; 在运行模式可以输入数据和打印标签。

GalleryForm 有一个逻辑程序支持默认值。这个逻辑程序可以加快工作进程, 防止打印不正确的标签内容。

DDE (Dynamic Data Exchange, 动态数据交换) 功能将输入的数据发送给管理全部打印进程的基本程序 Label Gallery。



# 设置 GalleryForm 应用程序

---

## 表单安全

### 锁定表单

在大多数情况下，您可能不想让最终用户更改表单。

一种阻止用户访问设计模式的方法是双击快速运行表单。这将直接以运行模式启动表单，不能做任何更改。用户要绕过运行模式，可在 GalleryForm 手动打开表单文件。

要锁定表格，按以下操作：

1. 打开表单
2. 在文件菜单中选择**表单属性**命令。
3. 转到**高级**选项卡。
4. 单击**表单锁定**。
5. 勾选选项**密码保护**并单击**设置密码**按钮。
6. 提供密码并单击**确定**按钮。
7. 单击**确定**按钮。
8. 在文件菜单中选择**保存**命令。
9. 关闭表单。

---

## 用户界面

### 基本和高级用户界面

GalleryForm

提供两个级别的用户界面。默认设置下，基本用户界面启动，初学者和没经验的用户用该界面更简便。

要转到显示全部程序功能的高级模式，单击在一些对话框底部**高级**按钮。

**例如**

对话框**操作编辑器**具有两个级别的用户界面。

### 键盘快捷键

删除	删除所选对象
Shift + Delete	剪切

## GalleryForm

<b>Ctrl + Insert</b>	复制
<b>Shift + Insert</b>	粘贴
<b>Alt + Backspace</b>	撤消
<b>Alt + Shift + Backspace</b>	重做
<b>Ctrl + A</b>	对齐
<b>Ctrl + X</b>	剪切
<b>Ctrl + C</b>	复制
<b>Ctrl + V</b>	粘贴
<b>Ctrl + Z</b>	撤消
<b>Ctrl + N</b>	新建
<b>Ctrl + O</b>	打开
<b>Ctrl + S</b>	保存
<b>Ctrl + F9</b>	运行表单
<b>Ctrl + G</b>	对准格点
<b>Ctrl + Tab</b>	离开数据库表(更改焦点)
<b>Alt + F4</b>	退出
<b>Ctrl + 使用鼠标移动对象</b>	在主轴上平移对象
<b>Ctrl + 光标键</b>	微调对象位置, 每次移动很小的距离
<b>Shift + 光标键</b>	微调对象尺寸, 每次改变很小的距离。
<b>转动鼠标滚轮</b>	上下滚动表单
<b>Shift + 转动鼠标滚轮</b>	左右滚动表单
<b>选择任何标签元素是按 Enter 键 (或F2)</b>	打开元素属性的对话框。

## 状态栏

状态栏在窗口底部显示信息和消息, 帮助用户使用 GalleryForm。

状态栏信息:

已修正	显示最后一次保存文件以后，表单是否已被修改（如果没被修改，则为空）。
当前位置	鼠标的当前位置。坐标原点位于表单的左上角。
标签文件名	附加至表单的标签文件（如果标签文件没有附加至表单，则为空）。

## 工具栏

GalleryForm 有多个工具栏可供使用。可以在视图菜单中选择适当的命令来隐藏显示这些工具栏。

工具栏可以移动并放在屏幕的任何位置。工具栏可以停放在 GalleryForm 主窗口内，也可以浮在主窗口外。



# 设计表单

## 使用工具栏

### 使用数据库工具栏









第一个字段显示当前使用中的数据库列表。可以从中浏览已附加的数据库。

	列表框列出在标签中可用的数据库链接。
	使用 <b>数据库向导</b> 定义一个链接到数据库。数据库向导指导用户通过必要步骤在标签上链接数据库。结果是可作为变量的数据库字段。
	手动定义数据库新链接。
	编辑所选数据库链接的属性。可更改数据库驱动程序，选择要打印的记录并定义标签数量是否来自数据库。
	删除所选择的数据库链接。 <b>注意：</b> 确定数据库字段不用于标签的任何位置，不链接对象或在功能中使用。否则无法去除链接。如果不确定于何处使用数据库字段，使用 <b>标签检查器</b> 进行查找。
	单击此按钮在数据库管理应用程序 GalleryData 中打开数据库的表。

### 使用标准工具栏

在标准工具栏中单击图标将执行以下操作：

	创建新标签。
	使用向导创建新表单。
	打开现有标签。
	保存当前打开的标签。
	剪切所选的对象到剪贴板。
	复制所选的对象到剪贴板。

	将所选对象复制到剪贴板。
	撤消最后的操作。
	重做最后一项操作。
	运行当前表单。将打开带运行表单的新窗口。
	访问变量。单击小箭头获取更多命令。
	访问数据库。单击小箭头获取更多命令。

### 使用文本工具栏

使用文本工具栏快速在标签中格式化文本对象。



操作如下：

1. 首先单击选择文本对象。
2. 在文本工具栏中单击适当的快捷按钮。
3. 要更改字体，从列表框的列表中选择合适的字体。
4. 要更改文本的大小，单击字体大小列表并选择合适的大小。

**注意：**

可以用鼠标更改文本元素大小从而在标签上直接更改字体大小。

5. 要格式化文本粗体、斜体或下划线，单击适当的格式化按钮。

	用粗体格式化所选的文本。
	用斜体格式化所选的文本。
	用下划线格式化所选的文本。

### 使用工具栏

要使用工具栏，按以下操作：

1. 单击工具栏中的图标选择以下命令。
2. 在表单中移动鼠标，看光标如何变化。
3. 在要放置所选对象的位置单击表单。

一些对象在图标的右方有另外的快捷键。使用这些快捷方式可以创建带有固定内容的新对象、创建新变量并将其连接至所选对象或已定义的变量对象。

## 使用转换工具栏



使用转换工具栏更改颜色、位置或对象排列。

### 注意:

对象总是与所选的第一个对象对齐。

 黑色	给在表单中所选的对象选择颜色。
	对齐对象或同表单对齐。 单击小箭头获取更多选项。
	将选中的对象放置于全部其他对象上方。
	将选中的对象放置于全部其他对象下方。

### 注意:

如果将工具栏放在窗口的左侧或右侧，全部对齐图标可用。

	左对齐
	水平居中
	右对齐
	顶部对齐。
	垂直居中
	底部对齐。
	水平分布所选对象。
	垂直分布所选对象。



### 注意:

如果在单击对齐按钮时按 <CTRL> 键，则将对象与表单对齐而不是相互对齐。




## 使用变量工具栏



该列表框包括表单上的可用变量。如果选择了某些变量对象，列表框显示链接到对象的变量。如果没有选择对象，选择一个变量后单击表单，放置新文本对象并将其链接到变量。

	手动创建新变量。
	编辑所选变量的属性。

**注意:**  
如果选择了变量对象，链接到对象的变量将自动列于列表中。

	<p>删除所选择的变量。</p> <p><b>注意:</b> 如果要删除变量，必须在链接到标签对象的表单中没有使用该变量。</p>
	<p>打开变量对话框。</p>
	<p>从标签文件中获取变量。</p>

有好几种方法可将变量链接到一些应含有变量值的表单对象。

- 如果已在表单中放置对象，选择该对象，然后在列表中选择合适的变量。
- 如果表单中没有对象，可先在列表中选择变量，然后在要置放元素的位置单击表单。文本元素将出现，并链接到所选的变量。
- 如果要其他对象（非文本）链接到变量，先在列表中选择变量，并在工具箱单击所要的元素，然后单击表单。
- 可以单击工具栏对象图标旁边的小箭头按钮，选择选项**使用现有变量**从列表中选择变量并单击表单。

变量工具栏始终显示附加到当前所选对象的变量名称。如果选择了两个或多个元素，并且它们没有相同的变量，则变量组合框为空。

## 如何使用对象

### 如何使用按钮

### 定义操作

#### 标签数量高级选项

**跳过标签的数目:** 在标签的第一页中可能跳过许多标签。该选项很有用。因为在表单中的一些标签已经被使用，且用户可能想使用同一页中的其他标签。

#### 注意:

当打印标签到办公打印机时，跳过标签选项可用。使用热转印打印机时不可用。

**相同的标签份数:** 该选项让您设置每次打印标签时要使用的标签复本数量。

**标签组:** 该选项是指示打印机需要重复打印程序的次数。

#### 例如:

如果在高级选项中设定标签数量为5个固定格式，设定标签套数量为3，打印5个标签的操作将会重复3次，结果是打印了15个标签。

#### 加载变量数据的高级选项

在此对话框中定义包括导出数据在内的文本文件高级选项。

**变量:** 选择要从文本文件中加载的变量。

- **全部变量:** 默认设置为加载全部变量。
- **选择的变量:** 单击**选择**按钮并选择要加载的变量。

**其他** 定义文本文件要使用的界定符和文本识别符号。

#### 保存变量数据的高级选项

在此对话框中定义包括导出数据在内的文本文件高级选项。

**变量:** 选择要从文本文件中保存的变量。

- **全部变量:** 默认设置为加载全部变量。
- **选择变量:** 单击**选择**按钮并选择要加载的变量。

**如果文件存在:** 如果文件已经存在, 定义操作。

**其他:** 定义文本文件要使用的界定符和文本识别符号。

#### 为每个标签

该属性定义了将执行所有定义操作的标签列表。

**固定值:** 定义标签列表。

- **添加:** 将标签添加到列表。
- **添加按钮旁的箭头:** 将变量添加到列表。变量必须包含路径和标签名。
- **删除:** 从列表中删除所选项目。
- **箭头按钮:** 更改列表中的标签顺序。这也是打印标签的顺序。

**变量值:** 选择包含标签路径和名称的一个变量。

**条件:** 这是 Visual Basic

脚本的布尔值表达式。只可能有两种结果 (对或错)。当一些条件符合时才使用这选项来启用当前的操作。只有当表达式的结果回复条件是“对”时会启动操作。

#### 为每个表中所选的记录

该属性定义表。所有表中的记录将在定义的操作中使用。

**表:** 选择要使用的表类型。

#### 注意:

数据库的表必须已经在表单中定义。

**条件:** 这是 Visual Basic

脚本的布尔值表达式。只可能有两种结果 (对或错)。当一些条件符合时才使用这选项来启用当前的操作。当表达式的结果回复条件是“对”时会启动操作。

#### 加载变量数据

该操作从文本文件中读取数据并给表单中的变量设置值。

**文件名:** 用数据指定文本文件的名称。这些值可以是固定值, 也可以是变量。

**高级选项** 单击此按钮选择要从文本文件加载的变量并定义文本文件的结构。

**条件:** 这是 Visual Basic

脚本的布尔值表达式。只可能有两种结果 (对或错)。当一些条件符合时才使用这选项来启用当前的操作。当表达式的结果回复条件是“对”时会启动操作。

#### 打开文档程序

单击按钮时, 该操作执行指定程序或打开指定文件。

**文件名:** 定义要打开文档程序的文件名。包括到程序或文件的完整路径。

**注意:**

如果打开一个程序,也可以在命令行中包含作为参数的变量。在方括号中包含变量。例如: c:\program files\my\_program.exe [Variable]

**条件:** 这是 Visual Basic

脚本的布尔值表达式。只可能有两种结果(对或错)。当一些条件符合时才使用这选项来启用当前的操作。当表达式的结果回复条件是‘对’时会启动操作。

打开标签

当用户单击按钮时,该操作定义了用以打印的标签文件。

**标签:** 定义标签固定名或给标签选择包含路径和名称的变量。

**条件:** 这是 Visual Basic

脚本的布尔值表达式。只可能有两种结果(对或错)。当一些条件符合时才使用这选项来启用当前的操作。当表达式的结果回复条件是‘对’时会启动操作。

**注意:**

该操作打开标签包含嵌套的其他操作。必须始终使用打开标签操作打印标签和执行一些其他操作。此类操作不能单独存在,只能嵌套在打开标签操作项下。

术语表

**附加**

标签文件必须附加至表单。也就是说, GalleryForm 使用这个标签文件打印标签。打印出来的标签与在文件中定义的相同。

**设计模式**

GalleryForm 可以在两种模式下运行: 运行模式和设计模式。在设计模式下,可以创建或更改表单。

**表单**

用来为标签上的变量元素输入或选择数据层的用户接口。还可以用来简化固定标签的打印。表单由 GalleryForm 程序创建。

**标签**

标签由 Label Gallery 程序设计,并且保存在.LBL 文件内。

**新表格向导**

一个特殊的向导,以现有表单和标签文件为基础创建简单的表单。

**运行模式**

在运行模式下,您可以在表单中输入数据,并且使用按钮执行指定的操作,如打印标签。

**变量**

Label Gallery 使用变量为标签对象提供不同的取值。

# Index

<b>A</b>	
Alt + Backspace .....	3
Alt + F4 .....	3
Alt + Shift .....	3
<b>B</b>	
Backspace .....	3
<b>C</b>	
C 3, 12	
Ctrl .....	3, 8
<b>E</b>	
Enter .....	1
<b>F</b>	
F23	
F93	
<b>G</b>	
G 3	
<b>N</b>	
N 3	
<b>O</b>	
O 3	
OK 按钮 .....	1, 3
<b>P</b>	
PC .....	1
<b>S</b>	
S 3	
Shift + Delete .....	3
Shift + Insert .....	3
<b>T</b>	
Tab .....	3
<b>V</b>	
Visual Basic 脚本 .....	11, 12
<b>Z</b>	
Z 3	

<b>四划</b>	
手册 .....	1
<b>五划</b>	
可点击 .....	1
对 11, 12	
打开标签	
使用 .....	12
打开标签 .....	12
<b>六划</b>	
关于 .....	1
<b>七划</b>	
快捷键 .....	3
<b>八划</b>	
使用	
GalleryForm .....	1
打开标签 .....	12
转换工具栏 .....	8
标签检查器 .....	7
使用 .....	1
使用 .....	7
使用 .....	8
使用 .....	12
使用标准工具栏 .....	7
表示方式 .....	1
<b>十划</b>	
读取 .....	1
<b>十二划</b>	
插入 .....	3
<b>十三划</b>	
错 11, 12	